



© SEGA 1996

**MUITAS NOVIDADES
NO SEU JORNAL**Novo visual, concursos e
outros assuntos chocantes!**É PARA ARRASAR!**Chegou o Nights e o
The Need for Speed
para Saturn!Lançamentos especiais
para o Dia das Crianças!**Página 5**Receba Cartuchos, CDs e
Video Games em casa.
Veja como comprar nas
páginas 8, 9, 10 e 11Participe do Concurso
de Dicas!
página 16Parabéns pelo "Dia das
Crianças" a todos os sócios
do Sega Club, independente
da idade. Afinal de contas,
essa magia faz parte de
todos nós!

Tec Toy



© Sega 1996

LANÇAMENTO!ALIEN
TRILOGY



© Sega 1996

MUITAS NOVIDADES NO SEU JORNAL

E aí, sócio do Sega Club?!? Você deve estar percebendo que o seu jornal está mudando. Agora temos novas seções com matérias chocantes, concursos diferentes, entrevistas legais (não perca na página 07 o bate-papo com o designer de games da Tec Toy, Edson Nakaya) e muito mais.

Nome novo, cara nova

Nesta edição estamos fazendo 1 ano de Novo Sega Club, por isso vamos chamá-lo apenas de Sega Club. Afinal, ele já não é mais novo, né? Para comemorar, estamos lançando um concurso para escolher o nome do jornal (veja na página 03). Participe! Ah! Você ainda pode concorrer a 100 relógios Time Gear. Basta responder a pesquisa anexa. Sua opinião é muito importante!

Mari Rodrigues
Sega Club

Ficha Técnica

SEGA CLUB é uma publicação bimestral da Tec Toy Indústria de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida. Editada por Editorial - Divisão da Direção - Av. Paulista, 2202, cj. 151/152 - CEP 01310-932 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Oliveira, Renata M. Barbosa, Aluisio de Oliveira Periquito, Denise Ortiz Miotto, Marcelo Sousa, Janaina dos Anjos, Ederson Branco e Eduardo Parente. Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores responsáveis: José Augusto Nascimento e Solange Capozzi - Diretor de Redação e Imprensa: Roberto E. Martinez - Redação: Fernanda Henriques, Roberto do Valle Jr., Robinson Ricci, Júlio Cesar T. Andrade e Daniela Garrafoni - Diagramação e Desktop Publishing: Cintia Magri, Marcelo Mangiacavalli, Antonia Correia, Alessandro Perroud e Cássio Luis E. Santo. AV. ERMANO MARCHETTI, 576 - SÃO PAULO - SP - CEP 05038-000 Impressão: cvx

CENTRAL DE ATENDIMENTO
AO CONSUMIDOR

(011) 861-5421

O QUE ROLA NO CLUBE



MEGA NET NAS OLIMPIADAS



As Olimpíadas em Atlanta acabaram e o Brasil conquistou 15 medalhas: record de sua história! Estas vitórias se devem à torcida que todos nós, aqui do Brasil, mandamos para eles. E quem tem o Mega Net ainda pôde fazer mais!

A promoção Mega Net nas Olimpíadas foi um sucesso!

Durante o período de jogos, a moçada pôde mandar mensagens pelo correio eletrônico do Mega Net para algumas das maiores feras brasileiras. Ao todo, foram enviadas mais de 2000 frases!!

E para os sócios do Sega Club a promoção foi mais especial!

Os 10 sócios que enviaram as melhores mensagens de apoio aos atle-

tas ganharam uma camiseta com autógrafos do Aurélio Miguel, do Gustavo Borges, do Torben Graef, do Robson Caetano e da Ana Paula.

Veja abaixo os vencedores:

super@meganet.tectoy.com.br

pritty@meganet.tectoy.com.br

maluco@meganet.tectoy.com.br

cadumenezes@meganet.tectoy.com.br

fdpj@meganet.tectoy.com.br

ederloureiro@meganet.tectoy.com.br

sheila@meganet.tectoy.com.br

caiokari@meganet.tectoy.com.br

brant@meganet.tectoy.com.br

he-man@meganet.tectoy.com.br



A promoção para quem é AMIGO

E a promoção Sega Friends continua com força total!

Muita gente continua indicando amigos para se associarem ao Sega Club. Se você ainda não indicou amigos e não quer perder esta chance de aumentar seu tempo de permanência no clube, não perca tempo! Preencha e envie as fichas que já foram encartadas nos jornais anteriores. Não é necessário ser a ficha original e as cópias enviadas também são válidas.

Lembre-se: para cada amigo associado, você ganha bônus de 3 meses e 12 ligações para a Hot Line!

Quanto mais amigos você indicar, mais bônus pode ganhar!

Avisar seus amigos!

Conte que uma ficha de filiação vai chegar na casa deles para ser preenchida e enviada. E que eles precisam pagar um taxa anual de R\$ 30,00* (uma bagatela!).

E tem mais!!!

Em cada edição do jornal serão sorteados 5 superkits com camisetas, estojos e muito mais. Veja os vencedores da edição passada:

Nathalia Carotti Camargo
Robert Marcel Fabris
Tulio Everaldo Okano Freitas
Marco Aurélio Macedo
Maria Regina Miranda

Mostre que você é amigo, participe também do Sega Friends!

* Taxa sujeita a alteração.

CONCURSO

ESPECIAL

CRIE O NOME PARA O JORNAL E GANHE UM SEGA SATURN

**Que rufem os tambores!!!
Chegou o mais importante
concurso do Sega Club:
criar um nome para
o nosso jornal! Participe e
concorra a um Sega Saturn.**

**ESTE SEGA
SATURN PODE
SER SEU.
PARTICIPE!!**



**Batize o Jornal do Sega Club até 30/09/96 e fature o
mais poderoso video game do planeta: o Sega Saturn!**

Nesta edição estamos completando 1 ano de Novo Sega Club e o começo de toda a evolução do jornal. E, mesmo depois de todo esse tempo, o Jornal do Sega Club não tem um nome próprio... Vamos comemorar em grande estilo este marco criando um nome para o maior elo de comunicação do sócio com o clube?!? Ai, se a sua idéia for a escolhida, você ganha um megaprêmio, o Sega Saturn! Veja ao lado o regulamento e coloque a imaginação para funcionar!

REGULAMENTO

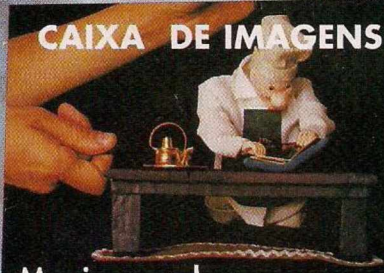
- 1- Crie 1 nome para o Jornal do Sega Club. Somente será aceita 1 sugestão por sócio.
- 2- O nome tem de ter relação com o Sega Club e a Tec Toy. Tem de ser sonoro, de fácil memorização e ter poucas palavras.
- 3- Não é necessário fazer ilustração ou desenhar o logotipo.
- 4- Envie sua idéia para "Batizando o Jornal" - Caixa Postal 60025 - CEP 05096-970 - São Paulo - SP.
- 5- Sua idéia tem de estar até o dia **30/09/96** na Tec Toy.
- 6- Haverá uma banca examinadora composta por 1 pessoa da Hot Line, 1 pessoa de Marketing e 1 pessoa da DireTotal (empresa que produz o jornal).
- 7- O resultado será divulgado na edição especial de Natal (nº 19).
- 8- Só poderão participar sócios do Sega Club.
Boa Sorte!

APROVEITE!!

MEGASUPERHIPERPROMOÇÕES

Viajar, ir ao teatro, jogar boliche, andar de patins ou estudar informática... Tudo isso é muito legal e com descontos é D+!

CAIXA DE IMAGENS



Magia e sonhos

Assista a um teatro de bonecos como se estivesse olhando dentro de uma máquina fotográfica antiga. São 3 minutos de pura magia. Não perca. Todas as 6^{as} das 20h30 às 23h. Teatro Aliança Francesa. Av. Waldemar Ferreira, 204 - Butantã São Paulo - SP
Tel: (011) 212-8600

APENAS

R\$2,00

ROLLERBROTHERS MEGA RINK

Emoção sobre rodas!

O maior centro de patinação da América Latina oferece aos sócios do Segal Club um desconto de 30% no pagamento à vista. Aventure-se!

R. Dr. Moisés Kauffmann, 314
Barra Funda - São Paulo - SP
Tel: (011) 67-8409



30%
DE DESCONTO!!!

BIT COMPANY

Para todo o Brasil
48 unidades espalhadas por todo o Brasil oferecendo um curso de informática de alto nível. Desconto de 10% no valor total dos cursos. Informações pelo
Tel: (011) 573-1810

ALICE NO PAÍS DAS MARAVILHAS

Venha se encantar

Musical infantil que conta a incrível história de Alice no País das Maravilhas. Os sócios (com direito a 1 acompanhante) têm desconto de 30%. Teatro Paiol.

R. Amaral Gurgel, 164
Vila Buarque - São Paulo
Tel: (011) 221-2462

10%

DE DESCONTO!!!

ALBERGUES DA JUVENTUDE

Pé na estrada!

O Hostelling International oferece 10% de desconto na aquisição ou na renovação da carteira de alberguista para pagamento à vista. Você pode escolher mais de 5 mil albergues, espalhados em 70 países, nos 5 continentes. Retire sua carteirinha com desconto na rua Humaitá, 349 - sobreloja - Bela Vista São Paulo - Tel: (011) 3115.3088, no Shopping Center Eldorado ou na Secr. de Esportes e Turismo do Estado de São Paulo (r. XV de Novembro, 347 São Paulo).



ARICANDUVA BOWLING

Strike!!!

20% de desconto na hora da pista. De 2ª a sáb., das 10h às 4h. Domingos e feriados a partir das 11h. A ocupação de cada pista é de 6 pessoas, não sendo permitida a permanência acima desse limite.

Shopping Leste Aricanduva - Arco B
São Paulo - SP
Tel: (011)-918-4010

20%
DE DESCONTO!!!

NOVIDADES DETONANTES

Confira os lançamentos especiais para o dia das crianças!

SEGA SATURN



ALIEN TRILOGY

Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Nº de níveis: + de 30.
Inimigos: Alienígenas e parasitas.
Armas:

Lança-chamas, armas de fogo, rifles, granadas e muito mais.

NIGHT WARRIORS™ DARKSTALKER'S REVENGE

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria:

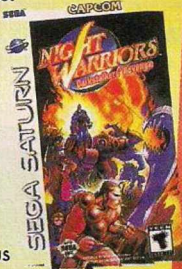
Ação.

Gráficos:

Animação e efeitos sonoros especiais.

Inimigos: 14 criaturas dos seus piores pesadelos.

Armas: Auto-defesa através de blocos maciços e supercombos.



THE NEED FOR SPEED

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Esporte.

Estilos: Cronômetro, racha, corrida simples ou torneio.

Percurso: 6.

Câmeras: 4 ângulos.

Carros:

Porsche, Corvette, Ferrari, Acura NSX, Viper, Mazda, Lamborghini e Toyota Supra Turbo.



STREET FIGHTER ZERO

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Ação.

Gráficos: Super-realistas e muitos efeitos sonoros.

Inimigos: 13 violentos lutadores.

Armas:

Dezenas de golpes e combos mortais.



SHOCKWAVE ASSAULT

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Ação.

Gráficos: Em 3D baseados em fotografias que incluem desde desertos e selvas da Terra até a superfície da Lua.

Missões: 15, com combates intensos.

Checkpoints: Com eles, caso não obtenha êxito na missão, você pode continuá-la sem precisar voltar ao começo do jogo.

ROAD RASH™

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Esporte.

Nº de níveis: 5 com 5 percursos cada um.

Motos: 15, envenenadas.

Músicas: 6 bandas alternativas.

Video clips: 2 clips exclusivos com as bandas Paw e Swerdriver.

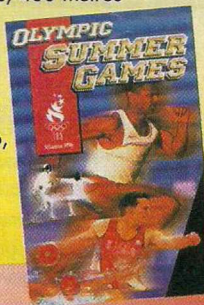
OLYMPIC SUMMER GAMES

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Esporte.

Local: Atlanta, EUA.

Modalidades: 15, entre elas: 100 metros livres, 400 metros rasos, salto com vara, em altura, triplo, esgrima, natação, etc.



NIGHTS

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Aventura.

Gráficos: 3D coloridos e detalhados.

Vãos: Em 360º no mundo dos sonhos.

Velocidade: Supersônica.

Inimigo: Líder dos Pesadelos.



DECATHLETE

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Esporte.

Campeonato: Olimpíadas.

Modalidades: 100, 400 e 1500 metros rasos; salto com vara, à distância e em altura; arremesso de dardos; lançamento de discos e de pesos e 110 metros com barreiras.

WORMS

Nº de jogadores: 1 a 16.

Categoria: Ação.

Animações: + de 1000 frames.

Nº de combates: 04.

Inimigos: Vermes.

Armas: Mísseis caseiros, bazookas, dinamites, granadas e vários tipos de bombas.

THUNDERSTRIKE 2

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Ação.

Gráficos: Em 3D super-realistas.

Missões: 26 batalhas ao redor do mundo.

Armas: Um verdadeiro arsenal com mísseis, bombas, metralhadoras e muito mais!

Visões: Em 360º.

CYBERIA™

Nº de jogadores: 1.

Som: Trilha sonora e efeitos especiais criados pela banda Headspace, de Thomas Dolby.

Realismo: Gráficos tridimensionais e atores virtuais.

Ambientes: São 11 sequências emocionantes, com múltiplos cenários e nível de dificuldade crescente.

VIRTUA GUN®

Kit: Pistola Virtua Gun + CD Virtua Cop.

Categoria: Ação.

Arma: A pistola Virtua Gun foi fabricada com tecnologia revolucionária. Ela possui um gatilho preciso e um recarregador ultraveloz com imagens tão reais e ação inacreditável. Você terá a sensação de um verdadeiro arcade em sua própria casa!



LANÇAMENTOS

OLYMPIC SUMMER GAMES

Nº de jogadores: 1 a 8.

Categoria: Esporte.

10 modalidades olímpicas: Corridas, saltos, arremessos, lançamentos entre outros.

Escolha entre 32 nações.

Recordes olímpicos: Você pode tentar quebrar os recordes atuais de todos os eventos.

Modos de jogo: Aqueça no treino e detone no modo de Competição.



JUSTICE LEAGUE - TASK FORCE™

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Ação.

Personagens: Super-Homem, Mulher-Maravilha, Aquaman, Arqueiro Verde e The Flash.

Golpes: Todos os lutadores têm golpes especiais e super-poderes.

Gráficos: Muitos detalhes para retratar com realismo os cenários dos desenhos animados.



CHAMPIONS WORLD CLASS SOCCER™

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Esporte.

Times: Escolha entre 32 seleções.

Lances reais: Armações, dribles, cruzamentos e outros lances de arrepiar.

4 idiomas: Inglês, francês, espanhol ou alemão.

Goleiro: Três modos de defesa - automático, semi-automático e manual.



INDYCAR®- NIGEL MANSELL

Nº de jogadores: 1 ou 2.

Categoria: Esporte.

Acerto do carro:

Escolha de pneus, câmbio, asa e suspensão.

Velocidade: Mais de 350 km/h.

Circuitos: Ovais e mistos.



FÉRIAS FRUSTRADAS DO PICA PAU

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Ação.

Missão: Resgatar os colegas desaparecidos.

Inimigo: Zeca Urubu.

Faixa etária: Todas as idades.

Textos: Em português.



SPOT™ GOES TO HOLLYWOOD

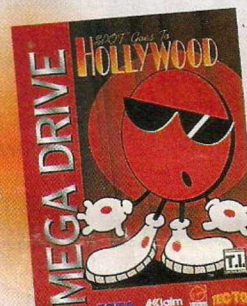
Nº de jogadores: 1.

Categoria: Ação.

Personagem: Spot.

Missão: Procurar os outros Spots nos sets de filmagem.

Nº de sets: 4.



CD ROM

WING COMMANDER IV THE PRICE OF FREEDOM

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Aventura.

Cenas: Filmadas em Hollywood.

Atores famosos: Mark Hamill, John Rhys-Davies e Malcolm McDowell.

Ações: Interativas que repercutem na sequência do jogo.

Legendas: Em português.



ROAD & TRACK PRESENTS THE NEED FOR SPEED ESPECIAL EDITION

Nº de jogadores: 1 a 8.

Categoria: Esporte.

Nº de percursos: 8.

Estilos: Cronômetro, racha, corrida simples e torneio.

Carros: Lamborghini, Corvette, Porsche, Ferrari, Acura NSX, Mazda, Viper e Toyota Supra Turbo.

Multimídia: Números, estatísticas e vídeos de cada carro.

Rede: Disputa em rede com até 8 pilotos.



A.T.F. ADVANCED TACTICAL FIGHTERS

Nº de jogadores: 1 a 8.

Categoria:

Simulador.

Nº de missões: ilimitadas.

Aeronaves: 7 fantásticos aviões.

Realismo: Detalhes de cada aeronave e batalhas aéreas.

Rede: Disputa em rede com até 8 pilotos.



ABUSE

Nº de jogadores: 1 a 8.

Categoria: Ação.

Inimigos: Monstros mutantes.

Armas: Rifles de energia, bombas de Napalm e sabres mortais.

Rede: Disputa em rede com até 8 amigos.

CATZ

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Aplicativo.

Tipos de gatos: 5.

Interação: Os gatos reagem a cada ato dos seus donos.

Missão: Proteger o micro.

RAYMAN

Nº de jogadores: 1.

Categoria: Aventura.

Nº de níveis: 70 em 6 mundos inacreditáveis.

Inimigo: Mr. Dark e criaturas bizarras.

Armas: Socos.

Manual: Em português.

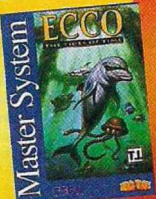


LANÇAMENTOS

Master System

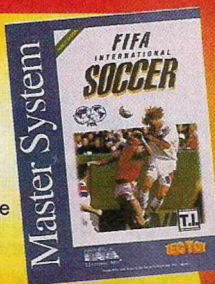
ECCO - THE TIDES OF TIME™

Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Gráficos: 3D em 5 níveis.
Nº de fases: 17.
Inimigos: Rainha Vortex.
Trunfo: Poder de metamorfose.



FIFA SOCCER

Nº de jogadores: 1.
Categoria: Esporte.
Nº de seleções: 50.
Jogadas: Passes de calcanhar, bicicletas e mergulhos de cabeça.
Textos: Em português.



TV COLOSSO

Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Gráficos: Cenários detalhados e coloridos.
Nº de fases: 6.
Inimigos: Pulgas vilãs.
Textos: Em português.

**Ficou bem + fácil enviar suas mensagens e e-mails pelo Mega Net:
Chegou o Teclado* para o Mega Drive!!!**

Com o Teclado* para o Mega Drive você não precisa usar o joystick para digitar suas mais diversas e incríveis mensagens ou e-mails.

* Compatível com todas as versões de Mega Drive e Mega Net.



NOVIDADE!!!

Você que mora em Brasília, Rio de Janeiro, Belo Horizonte, Fortaleza e Porto Alegre não precisa mais pagar interurbanos para usar o Mega Net. Agora, estas cidades possuem conexão local.

"EU ACHO..."

O HOMEM POR TRÁS DOS GAMES

JÁ PAROU PARA PENSAR QUEM INVENTA OS JOGOS QUE VOCÊ TANTO CURTE? ENTÃO, VEJA A ENTREVISTA COM O EDSON TAKESHI NAKAYA, O DESIGNER DE GAMES DA TEC TOY E DESCUBRA.

Edson, o que você faz? Qual o nome da sua profissão?

Faço a criação dos jogos e testo alguns cartuchos antes de serem lançados no mercado. Sou formado em publicidade, o que me deu uma tremenda base para a criação. O cargo que ocupo é o de assistente de desenvolvimento de jogos.

Quantos anos você tem e há quanto tempo você faz este trabalho?

Tenho 26 anos. Em setembro serão 3 anos de pauleira, desafios, realização e muita diversão.

Você pensava antes que iria trabalhar produzindo games? Como pintou a oportunidade?

Jogava games desde o Telejogo Philco e Atari, além de ser rato de fliperama. Cheguei a aprender a fazer uns "space invaders" em Basic. Honestamente, apesar de sonhar em fazer games, não acreditava que um dia iria ganhar dinheiro fazendo

uma coisa tão legal. Quanto à oportunidade, foi um misto de sorte e preparação. Um dia olhei no quadro de estágios da faculdade e estava lá: "Tec Toy...para fazer video games...". Passei nas entrevistas e assinei o contrato! Tesão!

Que jogos você já fez?

Dois que me deram um trabalhão foram "Phantasy Star II" e o "Carmen Sandiego". Além disso, participei de pelo menos 15 projetos, entre eles "Mônica na Terra dos Monstros", "Férias Frustradas do Pica Pau", "Sapo Xulé" e "Power Rangers".

Qual o seu game predileto?

"Virtua Fighter 2" (movimentação maravilhosa!) e o CD Rom 11th Hour (fantástico!).

Quem quiser seguir a sua profissão, o que precisa fazer?

Antes de mais nada, continue fazendo aquilo que gosta: jogar!!! Mantenha-se atualizado sempre em música, cinema, desenho e afins. É importante ter noções de desenho e conhecer softwares gráficos e som. Mas o principal é CRIATIVIDADE! Mantenha ela sempre fértil, seja curtindo o que eu já citei ou mesmo contando um monte de piadas! É verdade, dessa forma você habilita seu cérebro a "vibrar" sempre!

O endereço eletrônico do Edson é: eddie@tectoy.com.br



ENCONTRE O SEU GAME PREDILETO!

De qualquer lugar do Brasil você pede os cartuchos que quiser (mesmo aqueles que não estão sendo mostrados aqui*) e recebe em sua casa! Pelo Clube de Compras, você compra direto da Tec Toy!

*Sob consulta da Central de Atendimento

DESCONTOS DE 5% E 10%!!!

Comprando 2 cartuchos você ganha 5% de desconto e, 3 ou +, 10%.

BÔNUS DOBRADO!

Comprando pelo Clube de Compras, você já ganha o bônus equivalente do produto. E, se você mandar a ficha de bônus que acompanha o cartucho, você dobra este benefício!

COMO PAGAR

Você pode pagar à vista, com boleto bancário, cheque nominal ou pelos cartões de crédito Amex, Visa, Diners ou Credicard.

PEÇA JÁ!

Para comprar cartuchos e CDs, de qualquer lugar do Brasil, ligue
(011) 861-5421.

De 2ª a 6ª, das 8h às 18h e sábados, das 9h às 13h. Se preferir, preencha o pedido de compra anexo e envie pelo correio ou pelo fax
(011) 861-5751

24h por dia, todos os dias.

Obs.: O valor mínimo para o pedido de compra é de R\$ 34,99.

Frete: Estado de São Paulo - grátis. Sul/Sudeste/Centro-Oeste - R\$ 5,00. Norte/Nordeste - R\$ 10,00.

MEGA DRIVE

INDYCAR - ESTRELANDO NIGEL MANSELL

cód. 048.250
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 59,99

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

cód. 048.270
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 59,99

SCOOBY-DOO MYSTERY

cód. 051.040
Jogador: 1.
Categoria: Aventura.
Nº de episódios: 2.
Animações: Especiais dos desenhos de Hanna-Barbera.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 79,99

SUPER MÔNACO GP

cód. 043.210
Jogador: 1.
Categoria: Esporte.
Pistas: 16 pistas do circuito internacional.
Itens: Cockpit detalhado e retrovisor.
Marchas: Carros com 4 ou 7 marchas.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 39,99

SUPER KICK OFF

cód. 043.330
Jogador: 1 ou 2.
Categoria: Esporte.
Estilo: Amistosos, campeonatos e até a Copa.
Interatividade: Você pode escolher seu time, uniforme e montar a tática de defesa e ataque.
Jogo: Tem prorrogação, pênaltis e até replays.
Inclui bateria.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 39,99

MARSUPIAMI

cód. 051.060
Jogador: 1.
Categoria: Aventura.
Trunfo: Rabo gigante com 1001 utilidades.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 79,99

SUPER HANG ON

cód. 042.360
Jogador: 1.
Categoria: Esporte.
Lugares: Pistas diferentes nos 4 continentes.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 39,99



NIGHTMARE CIRCUS

cód. 051.070
Jogador: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Inimigo: Jester e 18 lutadores.
Golpes: + de 100 movimentos, com chutes, combos e magias.
Maneiras de jogar: 4 diferentes.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 79,99

NBA LIVE 96

cód. 051.030
Jogador: 1 ou 2.
Categoria: Esporte.
Jogadas: Passes rápidos, assistências e botão turbo.
Animações: Detalhadas da torcida e dos jogadores.
Times: Todos os 29 da NBA, 2 All-Stars e 4 montados por você.
Inclui bateria.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 79,99

THE SMURFS

cód. 048.190
Jogador: 1.
Categoria: Aventura.
Obstáculos: Labirintos, montanhas e florestas.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 59,99

SUPER VOLLEYBALL

cód. 041.160
Jogador: 1 ou 2.
Categoria: Esporte.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 29,99

OLYMPIC SUMMER GAMES

cód. 051.080
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 79,99

CHAMPIONS WORLD CLASS SOCCER

cód. 048.260
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 59,99

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

cód. 048.240
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 59,99

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO?

cód. 046.690
Jogador: 1.
Categoria: Aventura.
Missão: Viajar pelo mundo procurando a vilã Carmen Sandiego.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 29,99

POWER DRIVE

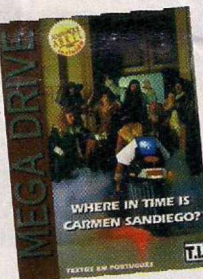
cód. 048.200
Jogador: 1 a 8.
Categoria: Esporte.
Fases: 48 cursos em 8 lugares do mundo.
Carros: 6 tipos em 3 classes diferentes.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 39,99

WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIEGO?

cód. 046.820
Jogador: 1.
Categoria: Aventura.
Fases: 7.
Idioma: Português.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 29,99



CONECTE-SE COM O MUNDO

MEGA NET

CÓDIGO: 019.260
Acessório especial para o Mega Drive que, conectada à linha telefônica, permite a comunicação com outros usuários (via e-mail da Internet). Permite o recebimento e envio de fax; acesso a informações atualizadas de lançamentos, dicas e promoções da Tec Toy; boletins informativos sobre futebol, NBA etc.



Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 84,99

FEVER PITCH SOCCER

cód. 046.860
Jogador: 1 ou 4.
Categoria: Esporte.
Jogadas: Roubadas, de bola, fintas, cruzamentos, lançamentos, passes com efeito, contra-ataques rápidos etc.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 49,99



Somente os pedidos que tiverem o pagamento confirmado até 30/09/96 serão entregues para o Dia das Crianças.

GAME GEAR

SHINOBI

cód. 075.020
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Nº de fases: 5.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.



R\$ 25,99

SONIC CHAOS

cód. 077.080
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Missão: Recuperar as 6 esmeraldas caóticas e impedir a destruição do mundo.
Heróis: Você pode escolher entre o Sonic e o Tails.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 28,99

THE OTTIFANTS

cód. 075.420
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Fases: 5 mundos diferentes.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.



R\$ 35,99

CD ROM *

LOCUS

cód. 503.123
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Ação.
Nº de níveis: 13.
Efeitos: Ambiente tridimensional e sons especiais.
Opcionais: Pode jogar em rede ou com modem.
Aumente a sensação: Use óculos de realidade virtual.

R\$ 49,99

Requer: PC 486 DX2/66MHz ou superior. Windows 95 ou MS-DOS 6.0 ou superior. 8 MB de RAM e 12 MB de HD. Drive de CD Rom de velocidade dupla. Gráfico VESA de 256 cores e 512 KB de memória (1MB recomendado). Placa de som SoundBlaster e 100% compatível. Opcionais de mouse e joystick.

ALADDIN - ACTIVITY CENTER

cód. 502.073
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Infantil.
Brincadeiras: Pintura, músicas, quebra-cabeças, jogos que treinam o raciocínio e a memória e muito mais.
Faixa etária: Acima de 4 anos.

R\$ 39,99

IBM PC ou 100% compatíveis.
Requer: 486 25 MHz ou superior, drive de CD Rom de velocidade dupla, 4 MB de RAM (recomendado 8 MB) e 10 MB de HD, monitor SVGA e gráfico de 256 cores. MS DOS ou PC DOS 6.0 ou superior, Microsoft Windows 3.1 ou superior (Windows for Workgroup 3.1 ou 3.11) com driver de vídeo de 256 cores. Mouse Microsoft ou compatível. Placa de som SoundBlaster e ou compatível (8 bit/22KHz).
MAC Users
Requer: Modelo LC II (Motorola 68030, 16 MHz ou superior), CD Rom de dupla velocidade, 5 MB de RAM, 5 MB de HD. Sistema 7.1 ou superior, mouse, teclado, som de 8 bit e 22 KHz.
IBM é marca registrada da International Business Machine Corporation.

RELENTLESS

cód. 504.063
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Gráficos: Em 3D super-realistas.
Faixa etária: Acima de 12.

R\$ 59,99

Requer: 486/25MHz ou superior (recomendado 486DX2/66). MS-DOS 5.0 ou superior. 4 MB de RAM (recomendado 8 MB) e 11 MB disponíveis de HD (36 MB recomendado). Drive de CD Rom de velocidade simples (recomendado com velocidade dupla). Placa de vídeo com 512 K, SVGA 256 cores ou compatível com VESA. Mouse Microsoft e teclado. Placa de som SoundBlaster e ou compatível.

LION KING ANIMATED STORYBOOK

cód. 502.083
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Infantil.
Brincadeiras: Quebra-cabeças, músicas e historinhas animadas.
Faixa etária: Acima de 4 anos.

R\$ 39,99

Requer: IBM PC ou 100% compatível. 486 25 MHz ou superior, drive de CD Rom de velocidade dupla, 4 MB de RAM (recomendado 8 MB), 10 MB de HD, monitor SVGA e gráfico de 256 cores. MS DOS ou PC DOS 5.0 ou superior, Microsoft Windows 3.1 ou superior (Windows for Workgroup 3.1 ou 3.11) com driver de vídeo de 256 cores. Mouse Microsoft ou compatível. Placa de som SoundBlaster e ou compatível (16 bit/44KHz).

WELCOME TO THE FUTURE

cód. 504.203
Nº de jogadores: 1.
Categoria: RPG.
Interação: Perspectiva em 1ª pessoa.
Efeitos: Gráficos impressionantes, cenas tridimensionais e sons incríveis, Dolby Surround.
Panorama em 360º e + de 25.000 quadros de animações.

R\$ 59,99

Requer: 486 ou processador Pentium, Windows 3.1 ou superior. 8 MB de RAM, 40MB disponíveis de disco rígido. Drive de CD Rom de dupla velocidade, placa de som de 16 bit e placa de vídeo de 24 bit.

FLIGHT UNLIMITED

cód. 505.063
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Simulador.
Aeronaves: 5 dos mais rápidos e potentes aviões.
Gráficos: Realismo impressionante com imagens digitalizadas.
Cenários: 5.
Instrutor de acrobacias: 25 lições.

R\$ 69,99

MS-DOS: 486 DX/66 recomendado ou superior (mínimo 486/33) e 100% compatíveis.
Requer: MS-DOS 5.0 ou superior. Mouse Microsoft ou 100% compatível, 8 MB de RAM e 25 MB de HD. Drive de CD Rom de velocidade dupla. MSCDEX 2.2 ou superior. Placa de vídeo: 256 cores 640x480 VESA SVGA. Placa de som: SoundBlaster ou 100% compatível, SB Pro, SB 16, SB AWE 32, Roland Rap 10, Ensoniq Soundscape, Gravis Ultrasound ou 100% compatíveis. Opcionais: joystick, controle de pedais e óculos de realidade virtual.



SEGA SATURN

THE NEED FOR SPEED

cód. 193.246
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 69,99

ROAD RASH

cód. 193.176
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 69,99

DECATHLETE

cód. 193.406
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 69,99

SHOCKWAVE ASSAULT

cód. 193.256
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

LANÇAMENTO

R\$ 69,99

FIFA SOCCER 96

cód. 193.086
Nº de Jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Esporte.
Jogadores: + de 3.800.
Times: 237 times.
Campeonatos: Os melhores do mundo.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 69,99

GOLDEN AXE THE DUEL

cód. 192.226
Nº de Jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Lutadores: 10.
Trunfo: Magias e Super Ataques.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 64,99



SEGA CD

SAMURAI SHODOWN

cód. 063.696
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Ação.
Lutadores: 12 samurais.
Fases de bônus: Aparecem no meio do torneio para testar suas habilidades.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 69,99

CORPSE KILLER™

cód. 063.606
Nº de jogadores: 1.
Armas: Várias e equipamentos explosivos.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 69,99

SLAM CITY™

cód. 063.636
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Esporte.
Tipo de jogo: Street Ball.
Imagens: Reais dos jogadores, filmadas em Hollywood.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 69,99



Somente os pedidos que tiverem o pagamento confirmado até 30/09/96 serão entregues para o Dia das Crianças.

Promoção válida até 30/09/96 ou enquanto durar o estoque.

MASTER SYSTEM

**JAMES POND 2
CODENAME ROBOCOD**

cód. 028.580
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Nº de fases: 8.
Tipo de arma: Traje de robô resistente e equipado.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 44,99

**QUEST FOR THE
SHAVEN YAK STAR-
RING REN & HOËK™
STIMPY™**

cód. 028.540
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Inimigos: Cobras assassinas, lagostas e pássaros bagunceiros.
Tipo de arma: Bolas de cabelo e escovas de dente.
Faixa etária: Todas as idades.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 44,99

**SAPO XULÉ - S.O.S.
LAGOA POLUÍDA**

cód. 023.510
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Inimigos: Garrafas-torpedos, pneus-bombas e naves-parafusos.
Tipo de arma: Submarino com metralhadora laser e armas de fogo.
Faixa etária: Todas as idades.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 29,99

**GAME BOX - SÉRIE
ESPORTES RADICAIS**

cód. 023.480
Nº de jogadores: 1 a 8.
Categoria: Esportes.
Tipos de esporte: Surf e Bicycle Motocross.
Faixa etária: Todas as idades.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 29,99

LEMMINGS

cód. 025.200
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Ações possíveis: Cavar túneis, construir escadas e bloquear caminhos.
Faixa etária: A partir de 7 anos.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 26,99



GERALDINHO

cód. 021.080
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Tipo de arma: Pistola de raios.
Faixa etária: Todas as idades.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 19,99

TV COLOSSO

cód. 028.650
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 44,99

LANÇAMENTO

**INDIANA JONES E A
ÚLTIMA CRUZADA**

cód. 027.070
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 26,99

JURASSIC PARK

cód. 028.330
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Nº de fases: 5.
Inimigos: Tricerátops, Pteranodontes, Tiranossauros Rex e Velociraptores.
Armas: Rifles tranquilizantes e granadas.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 29,99

**GANG'S
FIGHTER**

cód. 021.030
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Ação.
Tipos de armas: Golpes de kung fu.
Faixa etária: A partir de 7 anos.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.



R\$ 19,99

THE TERMINATOR

cód. 027.320
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Fases: 4.
Local: Los Angeles.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 26,99

BATLEMANIACS

cód. 027.370
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Nº de fases: 6.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 39,99

FIRE & ICE

cód. 027.360
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Fases: 4, subdivididas em 3 subfases.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 39,99

DYNAMITE HEADY

cód. 028.570
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 44,99

GANGSTER TOWN

cód. 023.120
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Ação.
Época: Anos 20.
Arma: Pistola Light Phaser.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 29,99

ULTIMATE SOCCER

cód. 024.440
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Esporte.
Torneio: Copa do Mundo.
Jogadas: chutes, dribles, defesas etc.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.



R\$ 26,99

**WHERE IN THE WORLD IS
CARMEN SANDIEGO?**

cód. 023.450
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Missão: Perseguir em todo o mundo e prender Carmen Sandiego.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 23,99

**GAME BOX - SÉRIE
ESPORTES**

cód. 028.560
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Esporte.
Jogos: 3 diferentes.
Great Valley: Saques, manchetes, cortadas e bloqueios.
Super Futebol II: 8 seleções.
Wimbledon: Paralelas, lobs, smashes, bolas sem peso etc.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 44,99

NUCLEAR CREATURE

cód. 021.050
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Arma: CS-214, superpoderosa e única capaz de enfrentar o inimigo Daluus.
Faixa etária: A partir de 7 anos.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 19,99

ALLADIN

cód. 028.420
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Nº de fases: 6, repletas de emoção.
Efeitos: Trilha sonora e gráficos impressionantes.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 44,99

JAMES BOND

cód. 027.230
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Missão: Enfrentar inúmeras aventuras e perigos com o 007.
Local: Uma misteriosa ilha.
Trunfo: Licença para matar.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 39,99

**TOM & JERRY™
THE MOVIE**

cód. 026.150
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Obstáculos: Xicaras e bombas que caem.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 26,99

**Valor mínimo para
pedido: R\$ 34,99.**

ARIEL

cód. 026.350
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Amigos: Para enfrentar a bruxa Úrsula, você contará com a ajuda do Sebastian, do Linguado e do Peixe Escavador.
Bônus: + 3 meses e 12 ligações.

R\$ 36,99

THE SMURFS

cód. 027.380
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Aventura.
Gráficos: Detalhados e parecidos com os desenhos animados.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 39,99

32X

DOOM

cód. 152.010
Nº de jogadores: 1.
Categoria: Ação.
Armas: Lançadores de foguetes, metralhadoras e pistolas.
Visão: Em 1ª pessoa.
Ação: Velocidade total.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 89,99

**STAR TREK - STARFLEET
ACADEMY**

cód. 152.140
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Aventura.
Naves: 5.
Gráficos: Poligonais em 3D.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 89,99

VIRTUA FIGHTER

cód. 153.020
Nº de jogadores: 1 ou 2.
Categoria: Ação.
Nº de lutadores: 8.
Nº de golpes: 20 de cada um.
Gráficos: Poligonais que reproduzem com perfeição as movimentações do corpo humano.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.

R\$ 99,99

**MOTO CROSS
CHAMPIONSHIP**

cód. 151.010
Nº de jogadores: 2.
Categoria: Esporte.
Cenário: Campeonato Mundial de Motocross.
Pistas: 12.
Pilotos: 12.
Manobras: Derrapagens, saltos duplos e tripos.
Bônus: + 6 meses e 24 ligações.



R\$ 64,99

LIGUE JÁ
E PEÇA SEU
VIDEO
GAME

DIA DAS CRIANÇAS: USE ESTA DESCULPA E PEÇA PARA O SEU PAI!

PAGAMENTO FACILITADO!

Não pesa no seu bolso! Você compra os videos games pagando em 1+12 parcelas mensais*.

PEÇA POR TELEFONE!

- É muito fácil comprar pelo Clube de Compras: ligue agora e peça o seu video game, de 2ª a 6ª, das 8h às 18h e, somente para S. Paulo, também aos sábados das 9h às 13h.
- Em São Paulo: **(011) 861-5421**
Em Campinas: **(0192) 42-1066**
Em B. Horizonte: **(031) 271-7699**

- Muito mais comodidade e segurança para você! A entrega é garantida e gratuita no endereço escolhido.

Obs.: Ao ligar, informe o código SC-0171.

GARANTIA EXCLUSIVA DA TEC TOY!

- Assistência técnica gratuita: comprando pelo Clube de Compras você tem 1 ano de assistência técnica gratuita. Exceto em casos de acidentes, uso indevido e tentativa de conserto por pessoa não autorizada.

* Referente à proposta de locação premiada

SEGA SATURN

O MAIS AVANÇADO VIDEO GAME DO PLANETA!

**SEGA SATURN + Pistola Virtua Gun
+ Virtua Fighter**
código: 019.200

- Possui 3 processadores de 32 bits e 5 processadores auxiliares.
- Tem velocidade e jogabilidade superior aos dos jogos para computador.
- As imagens possuem mais de 16 milhões de cores.



Para saber o valor,
consulte a Central
de Atendimento.

SEGA CD

SISTEMA MULTIMÍDIA PARA O MEGA DRIVE

SEGA CD com 1 CD Game
código: 010.072

- Permite a utilização de jogos interativos em CD, com imagens reais digitalizadas.
- Possui 8 canais de som digital.
- Transforma o Mega Drive em um incrível CD Player.
- Funciona acoplado ao Mega Drive.



1 + 12 de
35,00*



MEGA DRIVE + SEGA CD = MULTI-MEGA CDX!!!

MULTI-MEGA CDX com joystick de 6 botões e 7 jogos
código: 010.131

- Multimídia portátil.
- Mais de 350 jogos disponíveis.
- Possui todas as vantagens de um Mega Drive e um Sega CD.
- É um CD Player Portátil porque funciona também a pilhas.



1 + 12 de
50,00*

32X

**MEGA 32X com Virtua Fighter
+ cartucho surpresa**
código: 010.127

- Transforma o Mega Drive em um video game de 32 bits.
- As imagens são criadas em 3D com 32.768 cores simultâneas.
- O som é QSound, estéreo e tridimensional.



1 + 12 de
35,00*

Funciona somente acoplado ao Mega Drive.

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE

III com 2 joysticks de 6 botões e Mortal Kombat 3
código: 018.990

- Possui mais de 250 jogos disponíveis.
- Tem vários acessórios que podem ser adquiridos separadamente: Team Player, Batter Up, Mega Mouse, Menacer etc.
- É o único que pode ser conectado ao Sega CD e ao Mega 32X.



Para saber o valor,
consulte a Central
de Atendimento.

Permite a
utilização do
Mega Net para
acessar o e-mail
da Internet!

Promoção exclusiva para Gde. S. Paulo,
Gde. B. Horizonte e Gde. Campinas.

Promoção válida até 30/09/96 ou enquanto durar o estoque.

Somente os pedidos que tiverem o pagamento confirmado até 30/09/96 serão entregues para o Dia das Crianças.

AS DICAS DO WILLIAN

Aproveite as dicas do Willian e confira a entrevista com este fera!

MASTER SYSTEM

AZTEC ADVENTURE

Seleção de fases: antes do papiro abrir, aperte o botão direcional 5 vezes para cima. O menininho vai cair e virar para a direita. Antes dele jogar os saquinhos de dinheiro, aperte o botão direcional 3 vezes para a direita e quando ele virar para a esquerda, aperte 1 vez para a esquerda.

MEGA DRIVE

SUPER VOLLEYBALL

Password:

- 01) F H B H M.
- 02) F K N R J.
- 03) F 3 2 0 P.
- 04) F S K X G.
- 05) 0 Q F X B.
- 06) 0 Q 7 F E.

SEGA CD

CLIFFHANGER

Ganhe 99 vidas: na tela START/OPTIONS/STORY digite: CIMA, ESQUERDA, C, B e A.

HOOK

Como passar do navio pirata: suba até o topo do navio matando os piratas. Encontre o Capitão Gancho e dê 3 espadadas nas pernas dele quando ele levantar a espada. Então desça e lute com ele. Acerte-o 3 vezes quando ele soltar o gancho e 6 vezes quando ele levantar a espada.

32X

KOLIBRI

Muitos itens: ao iniciar uma fase, procure sempre os cristais para receber os tiros especiais. Para ganhar invencibilidade temporária, procure os anéis de energia.

TEMPO

Passwords das etapas:

- Segundo andar - D A F E C E A "REST".
- Terceiro andar bailarina - F C G C A C G C.
- Fase final - G "REST" G G E D B "REST".

GAME GEAR

G-LOC

Para selecionar fases:

ligue o Game Gear com o botão direcional para a diagonal superior esquerda, os botões 1 e 2 apertados e o start.

CD ROM

MORTAL KOMBAT III

Para jogar com "SMOKE":

ao invés de digitar MK3 para entrar no jogo, digite "MK3 1000000 666"

Jogar com personagens pequenos: MK3 5431

Jogar com personagens grandes: MK3 8888

Jogar com personagens pequenos e voando: MK3 1111

Jogar com personagens invisíveis: MK3 1995

Jogo em câmera lenta: MK3 603015

Jogo com turbo: MK3 8000

Jogar com personagens gigantes: MK3 12345



O FERA

Willian Rodger Zampolli, o Billy, é o nosso especialista de games. Está há 5 anos na Tec Toy, mais especificamente na Hot Line. Conhece todos os jogos de video game e é fera no que faz. E é muito engraçado também. Confira a esta entrevista maluca e dê muitas risadas.

Willian, quantos anos você tem?

Tenho 21, fora a experiência. Com ela, mais ou menos uns 92!

Você faz alguma faculdade?

Não, só cursos extracurriculares. Já fiz computação e inglês. Atualmente, tenho aulas de japonês para entender as mulheres (só fazendo japonês mesmo!).

Como a Hot Line funciona?

A criançada liga, os Hot Liners atendem e respondem todas as dúvidas sobre todos os jogos da Tec Toy e inclusive de CD Rom.

Como é o seu dia-a-dia? O que você faz?

Nada!!! Tô brincando! Jogo video game o dia inteiro, vou em todos os departamen-

tos da Tec Toy e corro atrás de todo mundo (um requisito básico para ser especialista). Também adoro novidades: leio muitas revistas, me informo na Internet e pesquiso bastante sobre games e informática.

O que já aconteceu de engraçado na Hot Line?

Desde que eu entrei na



Tec Toy tem um garoto que liga, o Bruno. Ele é uma incógnita. Agora nós já somos amigos. Daqui a 20 anos eu aposto que vou atender o telefone e vai ser ele na linha!!!

Mande uma dica para os sócios!

Para os jogos em RPG: ir para o norte e falar com o velhinho! É sempre assim, quando você estiver com dúvidas, vá para o norte que sem-

pre tem um velhinho! Deve ser assombração dos video games, mas é verdade!!!

Não, fale sério! Você quer mandar alguma mensagem para os sócios?

(Risos) Tá certo! Participem do Campeonato de Dicas (veja na página 16). Podem mandar bastante dicas que eu analiso mesmo!

Ah! E também nunca comam pizza de muçarela jogando video game: isto acaba com o joystick! Valeu galera!!!!

Obs.: O Willian mandou avisar que é muito importante que todos saibam que ele tem namorada. Pode?!?

DETONE COM ESSAS DICAS

Phantasy Star®

Master System

Sega Saturn

O PRIMEIRO MUNDO DE MYST

A Era Stoneship - O Segredo

Vá ao Planetário, entre, desligue o interruptor ao lado da porta, sente-se na cadeira e clique no painel sobre a sua cabeça. Observe que no painel está exposta uma determinada data e hora e a posição correspondente das estrelas. Guarde esta informação! Depois de ter acionado a chave do cais, dirija-se à Biblioteca, vá até o mapa e posicione a torre no cais. Clique no quadro da porta fechada para ter acesso à torre. Pegue o elevador. No topo, suba a escada que tem o símbolo de uma chave (contorne o elevador para encontrar esta escada). Anote os dados que irão constar na placa. São três datas e horários: 11/10/1984 10:04 am, 17/01/1207 5:46 am, 23/11/9791 6:57 pm. Agora vá ao Planetário, marque estas datas e horários no painel e anote o desenho da posição das estrelas. Dirija-se à Biblioteca, vá até a estante e clique no livro de capa azul que está à direita, na primeira prateleira. Abra-o nas suas últimas páginas. Você encontrará oito desenhos de constelações que possuem símbolos correspondentes. Anote os símbolos das três constelações e saia da Biblioteca. Da porta da Biblioteca você avista uma pequena represa com um barco submerso. Repare nas oito caixas com os mesmos símbolos encontrados no livro. Procure os três símbolos que você anotou e clique nas caixas, ativando-as. Agora, o barco virá à tona. Entre nele. Clique no livro sobre a cadeira, em seguida, na sua página: você será transportado para uma nova Ilha - a Era Stoneship.

PARTE 3

COMO PEGAR:

Polimetal: Em Gothic, compre a lâmpada mágica e saia pela direita. Desça pela linha da costa e vá para a esquerda e para cima, nas montanhas.



Atravesse a fossa de lava (bem rápido e não pare para lutar!). À sua esquerda estará o depósito de Bortevo. Acima, você encontrará a caverna que o levará ao outro lado da água. Siga à direita pela linha da costa para chegar na cidade de Loar. Agora, reabasteça sua vida. Suba pelas montanhas e vá pela esquerda até Abion, para encontrar o Polimetal na primeira loja de alimentos. Obs.: compre muitos Burgues.



Sega Saturn

! INVENCIBILIDADE -

na tela START OPTIONS aperte L, L, R, R, PARA CIMA, BAIXO, ESQUERDA e DIREITA.

! SELEÇÃO DE ESTÁGIOS - na tela START OPTIONS digite 2X p/ CIMA, 2X p/ BAIXO, p/ ESQUERDA, p/ DIREITA, p/ ESQUERDA, p/ DIREITA, X, Y e Z.

! SUICIDE MODE - se você quiser se suicidar, digite no controle 1, ao mesmo tempo, L+R+A+B+C. Sua energia termina e você se mata!



STREETS OF RAGE 3

Mega Drive

JOGUE COM O CANGURU:

- Na tela de apresentação, segure, ao mesmo tempo, o botão D para cima + B.
- Ainda segurando os comandos acima, aperte o START. Irá aparecer um 5º lutador, o ROO (canguru).

SELEÇÃO DE FASES:

- Na tela "1 Player, 2 Players", mantenha pressionados os botões B + o botão D para cima.
- Com os dois comandos pressionados aperte START.
- Para o truque dar certo, o cursor tem de estar no item OPTIONS.

SE LIGA

SURFE: ESTA ONDA É RADICAL, BRÔ!!!

Adrenalina, natureza, mar e aventura: isto é o surfe, mais que um esporte, um estilo de vida!

A origem

O surfe surgiu na Polinésia há mais de 1500 anos, quando os pescadores voltavam do alto-mar em seus frágeis barcos. Eles ficavam em pé nos barcos e se arriscavam a "pegar" ondas. Mas há uma lenda que conta que foi Moikeha, rei do Taiti, quem inventou o surfe. Realizava-se uma

grande festa na ilha Kauai para o povo aprender os segredos do surfe. As "pranchas" eram feitas da madeira de uma árvore especial que só era derrubada após um ritual: enterrar um peixe entre as raízes da árvore para que a

Natureza fosse generosa com o povo na estação de pesca. Mais tarde, ingleses proibiram o surfe porque achavam horrível aquela gente surfando peladona. Só em 1907 ele foi resgatado por George Freeth e Jack London, os "pais" do surfe moderno. E aí

para popularizar o esporte foi um passo. Ou melhor, uma onda!

O surfe no Brasil

O primeiro surfista do Brasil foi o santista Osmar Gonçalves. A prancha dele media 3m60cm, um pranchão! Atualmente, estima-se que quase 2 milhões de pessoas pratiquem surfe no Brasil.

Equipamentos

Além das roupas de surfwear vendidas nas lojas, existem o lesh (cordinha presa na prancha e no pé do surfista), as camisetas de lycra, as wetsuits (roupas especiais para proteger do frio) e a prancha, que é feita de poliuretano. O surfista coloca parafina nela para dar mais aderência aos pés e equilíbrio ao corpo.

Campeonatos informatizados

João Carvalho, assessor de imprensa da Associação Brasileira de Surfe Profissional, contou para o Jornal do Segue Club que todos os campeonatos são informatizados, para que o competidor saiba a sua nota na hora. E já se estuda a possibilidade do surfe participar da Olimpíada de 2000, em Sidney, Austrália.

SÓ

Surfe também nas ondas virtuais da Internet!

- Para você se tornar um surfista na rede é necessário ter, no mínimo, um PC 486, uma linha telefônica e um modem.
- Mas, se você tem um Mega Drive, basta adquirir o cartucho Mega Net que dá acesso ao e-mail da Internet.
- Para acessar a Internet pelo computador você precisa de um software para e-mail (o mais popular é o

Eudora) e um programa para acessar a Web, o chamado browser.

- Para usar a Internet e ter um endereço eletrônico você precisa ter uma conta, fornecida por um provedor de acesso. A mensalidade desta conta varia de acordo com cada provedor.

● Visite a Home Page da Tec Toy na Internet: <http://www.tectoy.com.br>

- Outros endereços legais de visitar:
 - Saiba mais sobre surfe na home

page da ABRASP:

<http://www.ibase.org.br/~surfaspbrz>

- Piadas, mensagens de pára-choques de caminhão e até alguns insultos:

<http://www.misty.com/laughweb>

- Críticas, informações e notícias quentes sobre cinema:

<http://www.hollywood.com>

- O rock vai rolar e vai ser direto! É o site da rádio 89 FM:

<http://www.rockwave.com/89>

ESPAÇO RESERVADO PARA OS SÓCIOS

**Mande uma carta ou desenho e conquiste novos amigos.
Aproveite que este espaço é seu!**

"Quantas ligações eu tenho para a Hot Line? Como eu mando o dinheiro dos meus amigos? Eles receberão o cartão? Indicando um amigo eu ganho bônus? Indicando mais de um amigo eu ganho mais bônus?"

Vagner Marcello - São Paulo - SP

Vagner, pronto para ganhar mais bônus? Tirando as suas dúvidas, o cartão magnético lhe garante 1 ano de sócio mais 50 ligações para a Hot Line (o sistema ainda está em implantação. Hoje não há limite pois a ligação não é feita via linha 0800). Não precisa enviar dinheiro e nem se preocupar com os seus amigos pois a sua indicação servirá para a gente entrar em contato com eles, ok? Eles receberão os benefícios naturalmente como qualquer outro sócio e você ganhará 3 meses de

sócio mais 12 ligações para cada amigo associado. Certo?

"O CD Rom de computador serve para o Sega CD?"

Rafael Goulart - Osasco - SP

Fala aí, Rafa! O CD Rom para multimídia não é compatível com o Sega Saturn e nem com o Sega CD. O sistema de leitura deles é diferente.

"Quais são as novidades dos últimos tempos? Quem entrou e quem saiu da Hot Line?"

**Roberto Luiz de O. Pimenta
Salvador - BA**

Axé, Robertão! Aqui tem sempre novidades! Mas na Hot Line não mudou muito. A atual escalação é a seguinte: **técnico** - Willian; **auxiliar técnico** - Fabião; **players** - Victor, Demétrios, Peterson e Paulinho.

O SÓCIO FALA

BIANCA: + DE 100 AMIGOS PELO INTERSEGA!!!

Bianca R. P. de Souza escreveu para o Intersega e conheceu gente do país inteiro: desde Tambaú, interior de São Paulo, até Igarassu, interior de Pernambuco!

O que rola nos seus papos com os sócios que você conheceu pelo Intersega?

É incrível!!! Falamos de tudo...Música (toco violão), curiosidades das cidades e até "papo cabeça", tipo Aids, política e Olimpíadas.

Você já conheceu algum pessoalmente?

Ainda não, mas pretendo fazer uma reunião com algumas pessoas que moram perto.

Quer mandar alguma mensagem para o sócio que ainda não participou do Intersega ou para algum amigo?

Galera, a coisa funciona!!! Quando as cartas começaram a chegar em casa eu nem acreditei! Um beijo para todos os sócios, para o Sega Club e para a Tec Toy que proporcionou este entretenimento. Valeu!!!



Bianca Regina Pereira de Souza, 18 anos - R. Otto Unger, 284
Centro - Mogi das Cruzes - SP - Cep 08780-090

INTER SEGA

Faça amigos em todo o Brasil, participe do Intersega! Não esqueça de colocar a autorização dos seus pais e a sua idade. Comunique-se também pelo Mega Net, o Intersega on-line (veja abaixo).

Luiz Carlos S. Estevam - 18 anos
R. XV de Novembro, 1960 - Prof. Simões - Agudos - São Paulo - SP
Cep: 17120-000

Jeosmar Kazutoshi Sato - 16 anos
Seção Figueira - Caixa Postal 75
Assaí - Paraná - Cep: 86220-000

Giselle C. G. Macedo - 13 anos
R. Ministro Barbosa Lima, 200/casa 2, Pq. Ituberaba - São Paulo - SP - Cep: 02764-000

Richard C. Mendonça - 15 anos
R. Polidoro Santiago, 10 - Centro
Cocal do Sul - SC - Cep: 88845-000

Rodrigo Cesar Taruffi - 15 anos
R. Dr. João Vieira Neves, 307 - Jardim Esmeralda - São Paulo - SP
Cep: 05366-150

Milton A. Borges Jr. - 18 anos
R. Santa Adeodata, 148 - Vila Lúcia - São Paulo
SP - Cep: 03145-030 ("Caro Antonioni, gostaria que você me escrevesse")

Eduardo Dias Peixoto - 18 anos
Av. Geraldo Antônio da Silva, 280 - Vila Bela
Taubaté - SP - Cep: 12051-660

Henrique Goseling Araújo - 11 anos
R. Mestre Janjão, 156 - São José - Montes Claros
MG - Cep: 39400-353

Vagner Marcello - 15 anos
R. Epitácio Pessoa, 870 - Sit Paicara
(V. Carvalho) - Guarujá - SP - Cep: 11463-000

MEGA NET

Você também pode se comunicar com outros sócios pelo Mega Net. Confira os endereços eletrônicos e mande sua mensagem on-line!

Eduardo - 14 anos
abramovici@meganet.tectoy.com.br

Flagelo - 17 anos
allandelduca@meganet.tectoy.com.br

Izabel - 17 anos
irmaoscrivelli@meganet.tectoy.com.br

Jacqueline - 17 anos
jacqueline@meganet.tectoy.com.br

Salomão - 17 anos
jakare@meganet.tectoy.com.br

Rodrigo (Rig) - 14 anos
rodriguinho@meganet.tectoy.com.br

Renata (Tuca) - 21 anos
roger@meganet.tectoy.com.br

Gabriel (Biel) - 12 anos
estalone@meganet.tectoy.com.br

Everton - 13 anos
everton@meganet.tectoy.com.br

Hilton-CAC

ENSINE A MELHOR MANHA PARA A GALERA E GANHE UM SUPERCARTUCHO DA TEC TOY

Mande uma superdica para o Sega Club! Ai, se os feras da Hot Line a classificarem como superdica, você ganha um **supercartucho + um Certificado de Colaborador Hot Line!**

É fácil participar!

Regulamento:

- 1º - Veja na tabela acima os jogos que estão valendo para o concurso. A cada edição os jogos serão mudados. Fique esperto!
- 2º - Mande uma dica desses jogos até o dia 20/09/96 para "Concurso de Dicas" - Caixa

Postal 60.025 - CEP 05096-970 - São Paulo - SP.

- 3º - Tem de ser uma dica novinha. Ou seja, nunca publicada no Jornal do Sega Club, que, ao ser testada pela Hot Line, não dê problemas. Dicas já publicadas no jornal serão desclassificadas. Quanto mais difícil, melhor.
- 4º - Será um vencedor para cada jogo da

TABELA	
Console	Jogo
Master System	Alladin
Mega Drive	Nightware Circus
Sega Saturn	Solar Eclipse
Sega CD	Corpse Killer
32X	DOOM

Elaboração: Willian / CAC

tabela. A avaliação será feita pela Equipe Hot Line.

5º - Em caso de empate (dicas semelhantes), a data de postagem será o critério para o desempate.

6º - Se a sua dica for uma das vencedoras ela será publicada em nossa próxima edição (out/nov, nº 18), ao lado do seu nome.

RESULTADO DA EDIÇÃO PASSADA:

CONSOLE	GAME	DICA	VENCEDOR
MASTER SYSTEM	CHUCK ROCK	No fim do jogo você pode pegar a opção de continue, mas quando o cronômetro estiver zerando, aperte o botão 1: você irá retornar ao começo da fase onde estava.	Altiere Paula das Neves Santana do Parnaíba - SP
MEGA DRIVE	POWER RANGERS THE MOVIE	Comece com poderes. Na tela Start + Options, digite CIMA, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA + X+B+Y+A+ START.	Marcelo da Silva Figueredo São Paulo - SP
SEGA SATURN	NBA 96	Quando estiver encurralado, use o giro ou drible apertando o botão A 2 vezes.	Orlando Alves do Nascimento São Paulo - SP
SEGA CD	NBA 96	Se o seu time está fraco em alguma posição, crie um novo jogador. Quando a estrela de seu jogador estiver piscando, passe a bola para ele fazer a cesta.	Orlando Alves do Nascimento São Paulo - SP
32X	METAL HEAD	Veja uma nova animação: zere o cartucho no nível normal ou hard, depois dos créditos volte ao Options e coloque em "your team" e aperte 2 vezes direita.	Artur de Souza Aragão Cachambi - RJ

Elaboração: Willian Rodger Zampolli

SUPER HANG ON® - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. VIRTUA GUN™ - Produzido sob licença da Sega Enterprises. ALADDIN DISNEY'S ACTIVITY CENTER - Developed by Gryphon Software Corp., San Diego, CA, Published by Walt Disney Computer Software, Inc., Burbank, CA 91521 © Disney. THE OTTIFANTS™ - © Ottifant Productions Inc. Todos os direitos reservados. SHINOBI II, The Silent Fury - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. LEMMINGS - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. ULTIMATE SOCCER - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. SLAM CITY™ - Slam City™ foi criado e produzido por Digital Pictures, Inc. © 1994 Digital Pictures, Inc. Todos os direitos reservados. Slam City é marca de Digital Pictures, Inc. Digichrome e U-Direct são marcas registradas de Digital Pictures, Inc. InstaSwitch é marca de Digital Pictures, Inc. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. FATAL FURY SPECIAL™ - © 1993 SNK Corporation of America. Todos os direitos reservados. Fatal Fury é marca registrada de SNK Corporation of America. Usado sob autorização por JVC Musical Industries, Inc. Todos os direitos reservados. CADILLACS AND DINOSAURS™ - Cadillac e Dinosaur são marcas registradas de Cadillac e Dinosaur são marcas registradas de General Motors Corporation e são usadas sob licença. Rocket Science Games e o logo Rocket são marcas registradas de Rocket Science Games, Inc. © 1994 Rocket Science Games, Inc. Todos os direitos reservados. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. STREET FIGHTER ALPHA™ - © CAPCOM U.S.A. INC. 1995. Todos os direitos reservados. SFLIGHT UNLIMITED™ - © Looking Glass Technologies, Inc. Cambridge MA. Flight Unlimited, Looking Glass e respectivos logos são marcas da Looking Glass Technologies, Inc. Todos os direitos reservados. SHINOBI™ LEGIONS - Shinobi Legions é marca registrada de © Sega Enterprises Ltd., Japan. 1995. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. PANZER DRAGON™ - © 1995 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. VIRTUA FIGHTER 2™ - © 1995 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. GOLDEN AXE™ - © 1996 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. BATTLE ARENA TOSHINDEN™, Remix - © Takara. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. NIGHT WARRIORS™ - © 1994 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. GOLDEN AXE™ - © 1996 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. MYST™ - Myst é marca registrada de Cyan, Inc. © 1993, 1994 Cyan, Inc. e Brøderbund Software, Inc. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. POWER DRIVE™ - © 1994 Raga Software Ltd. © 1994 U.S. Gold Ltd. Todos os direitos reservados. OLYMPIC SUMMER GAMES™ - © 1996 U.S. Gold. Black Pearl Software é marca registrada de T-HQ, Inc. © 1996 T-HQ, Inc. NEWMANNAS INDIACAR® - O carro de corrida e todos os elementos desenhados são propriedade de Newman Haas Racing. Todos os direitos reservados. O carro e o logo da fórmula Indy são marcas registradas da Indianapolis Motor Speedway Corporation sob licença exclusiva da Championship Auto Racing Teams, Inc. Desenho do jogo e software © 1994 Granlun Interactive Ltd. Acclaim é marca registrada da Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. SPOT GOES TO HOLLYWOOD™ - O personagem Spot é marca registrada de Dr. Pepper / Seven Up Corporation, Dallas, TX. © 1995 Virgin Interactive Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Acclaim é uma divisão e marca registrada da Acclaim Entertainment, Inc. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. SCOOBY-DOO® MYSTERY - Scooby-Doo® e os personagens do jogo são marcas e copyright de Hanna-Barbera Productions, Inc. Desenvolvido por Illusions Gaming Co. Sunsoft é marca registrada da Sun Electronics Co. © 1995 Sunsoft of America. Todos os direitos reservados. Acclaim é uma divisão e marca registrada da Acclaim Entertainment, Inc. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. CHAMPIONS WORLD CLASS SOCCER™ - Champions World Class Soccer é marca da Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Park Place Productions. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. NIGHTMARE CIRCUS™ - Nightmare Circus é marca registrada da Sega. © 1995 Sega. Todos os direitos reservados. NBA LIVE 96 - Software © 1995 Electronic Arts. Todos os direitos reservados. As identidades dos times e da NBA usadas neste produto são marcas, design e outras formas de propriedade da NBA Properties, Inc. e dos respectivos times da NBA e não podem ser usados, em parte ou totalmente, sem o consentimento por escrito da NBA Properties, Inc. © 1995 NBA Properties, Inc. Todos os direitos reservados. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. THE SNURFS - © Infogrames 1994. Infogrames e o logo Infogrames são marcas registradas de Infogrames S.A. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. SUPER VOLLEYBALL - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. MARSUPLAMI - © 1996 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. JUSTICE LEAGUE TASK FORCE™ - O logo DC Bullet, Justice League Task Force e todos os elementos e personagens relacionados são propriedade da DC Comics™ & © 1995. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Candor, Inc. Acclaim é uma divisão e marca da Acclaim Entertainment, Inc. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. EXO SQUAD™ & © 1995 Universal Cartoon Studios, Inc. Todos os direitos reservados. Licenciado por MCA Universal Merchandising, Inc. Design do jogo e software © 1995 Novotrade International. Todos os direitos reservados. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. 6-PAK™ - Sega Genesis Sonic the Hedgehog, Golden Axe, Super Hang-on, Columns, Streets of Rage e Shinobi a Revanche são marcas da Sega. © 1995 Sega. Todos os direitos reservados. WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIEGO? - © 1992 Electronic Arts. © 1989, 1992 Broderbund Software, Inc. Todos os direitos reservados. Where In Time Is Carmen Sandiego? e Broderbund são marcas registradas de Broderbund Software, Inc. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. JURASSIC PARK™ - Jurassic Park™ © Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. MOTOCROSS CHAMPIONSHIP™ - é uma marca registrada da Sega. © 1994 Sega. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. FIFA SOCCER INTERNATIONAL - © 1995 Electronic Arts. Todos os direitos reservados. Produzido oficialmente licenciado pela FIFA. ECCO THE DOLPHIN - Sega e Genesis são marcas da Sega. © 1992 Sega. Todos os direitos reservados. Programado no E.L.I.A. Cartucho fabricado no Japão. G ANG'S FIGHTER - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. NUCLEAR CREATURE - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. TDOOM™ - Doom e o logotipo Doom e todos os elementos relacionados a Doom são marcas registradas de ID Software. © 1993, 94. THE TERMINATOR™ - © 1984 Cinema 84. Uma associação Greenberg Brothers. Todos os direitos reservados. Licenciado por HEMDALE Film Co. The Terminator™ TM designa marca registrada de Cinema 84. Uma associação Greenberg Brothers. Sublicenciado por Bethesda Softworks. © 1992 Virgin Games, Ltd. Todos os direitos reservados. Virgin é uma marca registrada de Virgin Enterprises Ltd. STAR TREK™ STARFLEET ACADEMY™ - STAR TREK e marcas relacionadas™ & © 1995 Paramount Pictures. Cópias e/ou transmissões deste jogo são estritamente proibidas. © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados. INDIANA JONES E A ÚLTIMA CRUZADA - © 1990. Todos os direitos reservados. Indiana Jones e o Indy são marcas registradas da LUCASFILM. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. GAME BOX SÉRIE ESPORTES - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. SAPO XULE - © Paulo e Munhoz. Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan. GAME BOX SÉRIE ESPORTES RADICAIS - Produzido sob licença da Sega Enterprises Ltd., Japan.

CENTRAL DE ATENDIMENTO

(011) 861-5421

DE 2ª A 6ª FEIRA, DAS 8:00 ÀS 18:00 H



O JORNAL É SEU!

Mande suas cartas para:
Jornal do Sega Club

Caixa Postal 60025

CEP 05096-970 - São Paulo - SP



[011] 861-3533

Atendimento
Eletrônico 24h